**Kotlin y elementos del módulo**

* No trabaja con nulos
* Se puede usar kotlin y java en un mismo proyecto.
* Es poco tipeado
* Data class emula a lo que es una clase P.O.J.O con sus atributos, los constructores y sus respectivos geterrs y setters en java.

“data class name (val 1: type, val 2: type, val 3:type….,)

* Val: constante y var: variable.
* Archivos no existen en java, se pueden declarar funciones en archivos.
* Funciones de extensión.
* Se pueden convertir clases de java a kotlin y viceversa
* Filters funciones lambda, etc.
* Threads o hilos, crear un segundo threads o tercer hilo para ir a buscar base de datos o alguna función que requiera de mayor recursos.
* Room
* Api rest
* Retrofit
* Volley
* Objetos Json
* Librería Picasso y otras para el manejo de imágenes.
* Testing
* Publicación de app